

**Antrag 2022/II/Wi/Steu/7**

**Jusos Hamburg**

**Der/Die Landesparteitag möge beschließen:**

**Wie viel Goldcoins ist ein Euro wert? - Undurchsichtige InGame-Währungen regulieren**

1 Der SPD-Landesparteitag möge zur anschließenden Weiterleitung an den SPD-  
2 Bundesparteitag beschließen:

3 Die SPD-Bundestagsfraktion wird dazu aufgefordert, sich im Bundestag dafür einzusetzen,  
4 dass sog. "InGame-Währungen", die im Tausch gegen herkömmliche Zahlungsmittel in Com-  
5 puterspielen und digitalen Unterhaltungsprodukten dazu dienen, digitale Gegenstände oder  
6 Dienstleistungen zu erwerben, stärker reguliert werden. Dazu sollen Anbieter:innen verpflich-  
7 tet werden, neben Beträgen der "InGame-Währung" den entsprechenden Geldwert in Euro an-  
8 zeigen müssen.

9 **Begründung**

10 In Computerspielen und Handygames boomen sie: "InGame-Währungen". Diese fiktiven Er-  
11 satzwährungen tragen Namen wie "Goldcoins", "Credits" oder "Pennys" und dienen in den  
12 Spielen als Zahlungsmittel. Spieler:innen können diese virtuellen Währungen im Tausch gegen  
13 herkömmliche Zahlungsmittel erwerben und damit in spieleigenen Shops virtuelle Gegenstän-  
14 de, Spielvorteile oder Dienstleistungen bezahlen. Die Preise der angebotenen Produkte werden  
15 in diesen Shops in der Regel nur in der undurchsichtigen fiktiven InGame-Währung angezeigt.  
16 Wie hoch die entsprechenden Beträge in Euro sind, lässt sich so nur schwer nachvollziehen.  
17 Spieleentwickler:innen und App-Betreiber:innen nutzen diese virtuellen Währungen vor allem,  
18 um die eigentlichen Preise (in Euro) ihrer virtuellen Genstände oder Dienstleistungen innerhalb  
19 der Spiele zu verschleiern. Vor allem junge Menschen sind anfällig für derartige Taktiken der  
20 Spielehersteller:innen und verlieren schnell den Überblick über ihre Ausgaben innerhalb von  
21 Spielen.

22 Daher fordern wir ein staatliches Eingreifen zum Schutz von jungen Menschen und Spieler:in-  
23 nen.